

Konings- slagbal

Verzamel jij met
jouw team de
meeste punten?

ALLE  | GR    

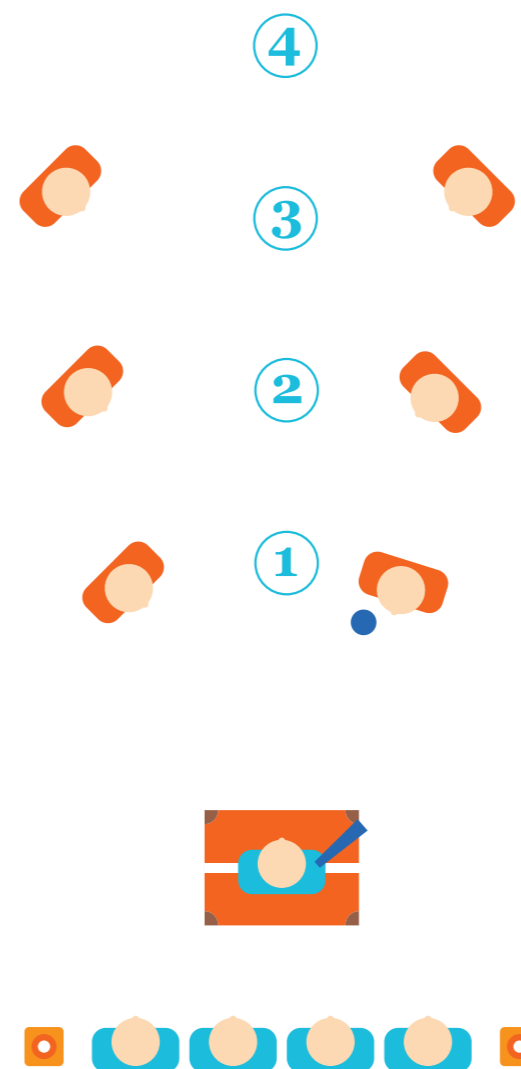
Wat heb je nodig?

- 1 Honkbalknuppel
- Tennisbal
- Matje
- 24 Koningsspelmunten
- 6 Pionnen

Hoe speel je dit spel?

- Maak 1 slagpartij en 1 veldpartij. De slagpartij neemt plaats tussen de pionnen, en de veldpartij verdeelt zich over het veld
- Een leerling van de slagpartij gaat op de mat staan met de honkbalknuppel.
- De leerling van de veldpartij gooit de tennisbal aan en de leerling slaat de bal – over de lijn – het veld in. Lukt het niet om te slaan, dan mag de leerling de bal het veld ingooien.
- De leerling rent na het slaan één van de afstanden en probeert terug te zijn op de mat voordat de veldpartij de bal op de mat heeft liggen.
 - 1e afstand (kortste) = munt van 5
 - 2e afstand = munt van 10
 - 3e afstand = munt van 25
 - 4e afstand (langste) = munt van 100
- Als de leerling niet op tijd binnen is, dan ontvangt hij/zij geen munt.
- De teams wisselen wanneer alle lopers aan de beurt zijn geweest.
- Het team met de meeste waarde aan munten heeft gewonnen.

Hoe ziet het eruit?



Variatie

Makkelijker

- Zet 2 rondjes uit met de pionnen, de leerling moet kiezen welk rondje hij/zij gaat lopen
 - Kort rondje = 1 munt
 - Lang rondje = 2 munten
- Speel met een grotere bal.
- Leg de bal ergens op, zodat ie hoger ligt.

Uitdagender

- De veldpartij mag de loper aftikken. Dit doen ze door met de bal in de hand de loper aan te tikken. Heeft de veldpartij een loper afgetikt, dan is de loper af en kan deze geen munt meer verdienen.