

# Vier vakken spel

Blijf jij het langste de Koning(in)?

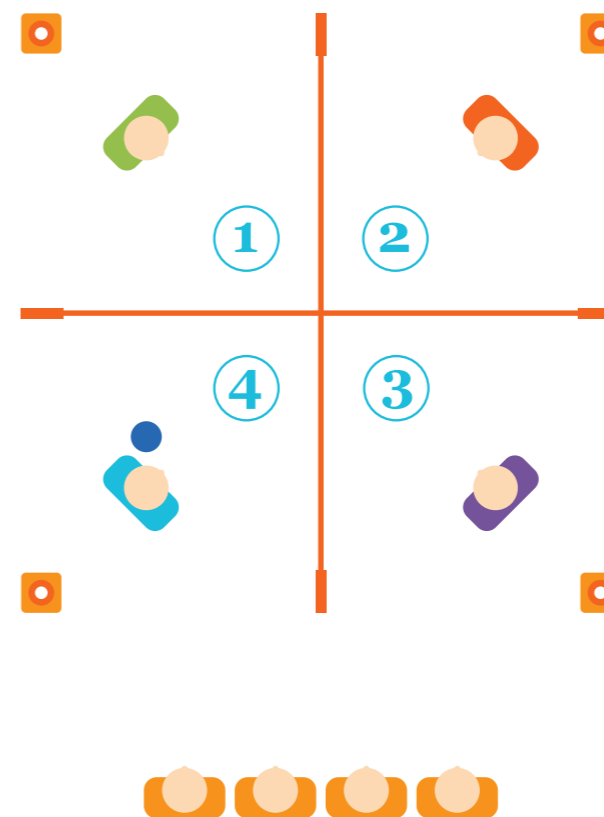


- Rubberbal (groot)
- 2 (Spring)touwen
- 4 Palen
- 4 Pionnen
- Honkbalknuppel
- Stopwatch

## Hoe speel je dit spel?

- Maak 4 vakken, nummer ze van 1 t/m 4. Hang tussen de vakken een touw op 1 meter hoogte. Doel is om de bal in het vak van een andere speler te slaan.
- Zet in elk vak een leerling. De leerling in vak 1 is de koning(in). Hij/zij begint met de bal en slaat deze met de platte hand in het vak van de andere leerling.
- De bal moet eerst in het eigen vak stuiten en vervolgens over het touw heen worden gespeeld. Hierna probeert de andere leerling de bal weer over het touw in een vak te slaan.
- Een leerling is af als...
  - ... de bal 2 keer in een vak stuitert
  - ...hij/zij de bal niet in een ander vak slaat
  - ...hij/zij de bal vastpakt
  - ...hij/zij de bal niet over het touw slaat
- Als een leerling af is, sluit hij/zij achteraan en komt er een nieuwe leerling het spel in. De leerlingen in het veld schuiven een vak op richting de Koning(in). De nieuwe leerling begint in vak 4 met de bal.
- Als een leerling 5 rondes de Koning(in) is geweest, moet hij/zij in zijn laatste ronde proberen te overleven met de honkbalknuppel. Hij/zij mag nu niet met de handen de bal slaan.

## Hoe ziet het eruit?



## Variatie

### Makkelijker

- Bal mag twee keer in het eigen vak stuiten.
- Maak de vakken kleiner.
- Maak teams van 2 of 3 leerlingen en speel met één bal.
- De bal mag gevangen worden.

### Uitdagender

- Vervang de bal en voeg het vang- en werpnet toe van vorig jaar.
- Maak teams van 2 of 3 leerlingen en speel met twee ballen tegelijk.
- Maak de vakken groter.