




# Voel Je Fit Spel

Dit jaar dagen wij alle kinderen en leerkrachten uit om nog fitter te worden. Hoe? Door mee te doen met het 'Voel Je Fit Spel'. Het spel speel je met de klas en bestaat uit 10 verschillende onderdelen die te maken hebben met bewegen en gezonde voeding.

In deze 10 onderdelen zitten 10 cijfers verstopt waarmee je een code kan kraken. Wie zoekt naar de Koningsspelen Fitmeter  in de verschillende onderdelen van de Koningsspelen, ziet al snel waar de cijfers verstopt zitten. Met deze 10 cijfers kunnen jullie uiteindelijk de code kraken en maken jullie kans op te gekke prijzen voor jouw klas of school!

Doen jullie met de hele klas ook mee en starten jullie nog fitter aan de Koningsspelen? Volg het stappenplan en kraak de code! Alvast heel veel plezier!

## 1. Voorbereidingen

Print de Koningsspelen Fitmeter en de Codekraker uit en hang deze op in de klas. Op de Fitmeter kunnen jullie de cijfers die jullie verzamelen opschrijven.

## 2. Zoek de cijfers

In verschillende onderdelen van de Koningsspelen zitten cijfers verstopt. Vanaf 22 maart delen we de aanwijzingen via de nieuwsbrief, Koningsspelen.nl en onze socials.

## 3. Kraak de code

Heb je al de 10 de cijfers verzameld, dan kan je met de codekraker de code kraken. Elk cijfer staat voor één letter uit het alfabet. Door de twee cirkels uit de codekraker op de juiste manier op elkaar te leggen, kunnen jullie de cijfers aan de letters koppelen. De 10 letters vormen samen een zin.

## 4. Vul de code in en maak kans op te gekke prijzen

Hebben jullie de code gekraakt? Vul de code in op [www.koningsspelen.nl/voeljefitspel](http://www.koningsspelen.nl/voeljefitspel) en maak met jouw klas kans op te gekke prijzen. Na de meivakantie maken we de winnaars bekend.

### TIP

We vinden het erg leuk om jullie zoektocht naar de code en een fittere klas te volgen. Deel jullie foto's en video's vooral op social en gebruik de **#voeljefit**

