

Goud-koorts

Welk team kan als eerste alle munten van de tegenstander roven?



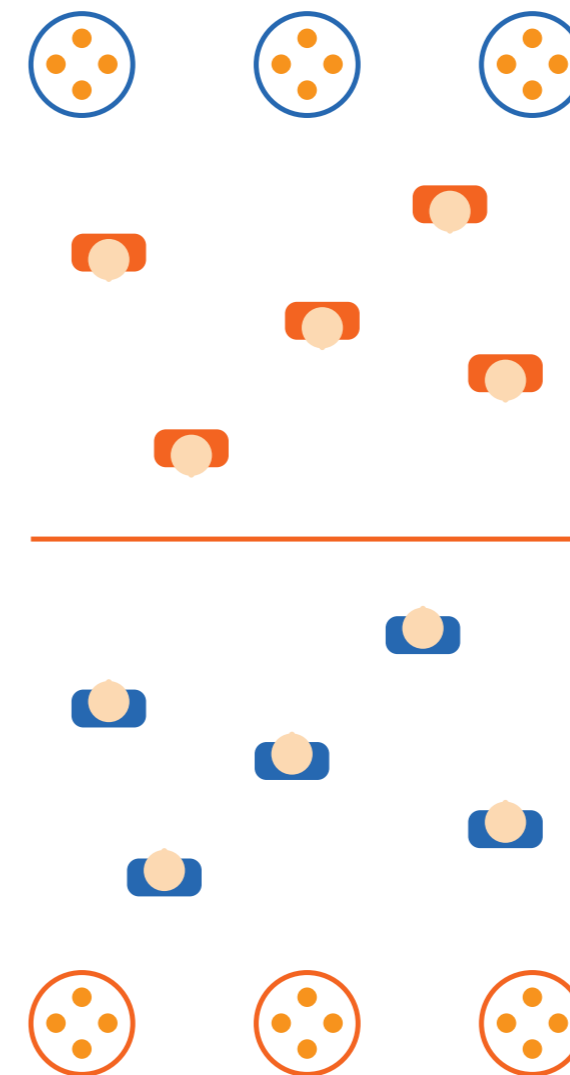
Wat heb je nodig?

- 24 Koningsspelenmunten
- 6 Hoepels
- Stopwatch

Hoe speel je dit spel?

- Verdeel de gymzaal in tweeën, leg op elke helft achterin 3 hoepels.
- Splits de groep in tweeën en verdeel de munten over de 2 teams.
- Doel is om de munten van de tegenstander te roven en je eigen munten te verdedigen.
- Elke leerling mag één munt meenemen.
- Met een munt in de hand, kan je getikt worden. Ben je op je eigen helft, dan ben je vrij.
- Is een leerling getikt? Dan moet de munt weer worden terug gelegd en is de leerling af.
- Per team kunnen er 3 leerlingen tegelijk af zijn. Als er een 4e bijkomt, mag de eerste weer in het veld.
- Is het je gelukt om zonder getikt te worden met de munt op je eigen helft te komen, dan leg je deze apart. De tegenstander mag deze munten niet pakken.
- Het team dat als eerste alle munten van de tegenstander heeft, heeft gewonnen.

Hoe ziet het eruit?



Variatie

Makkelijker

- Leg de hoepel op een matje. De verdedigers mogen niet op het matje en de aanvallers mogen niet getikt worden als ze op het matje staan.
- Het team heeft gewonnen als ze na 10 minuten de meeste munten hebben
- Speel hetzelfde spel, maar zonder te tikken.
- Voeg een 'veilige haven' toe (een matje). Op dit matje mag je niet getikt worden.
 - Elke leerling mag 2 munten tegelijk meenemen. Stopt de leerling op de 'veilige haven', dan moet deze 1 munt inleveren.

Uitdagender

- Het team dat na 10 minuten de meeste waarde aan munten heeft, heeft gewonnen.
- Tel niet het aantal munten, maar de waarde van de munten. Het team dat als eerste exact 210 punten verzamelt, wint.
- Speel het spel met 2-tallen.