

Konings-trefbal

Kan jij de munten te pakken krijgen?

ALLE  | GR    

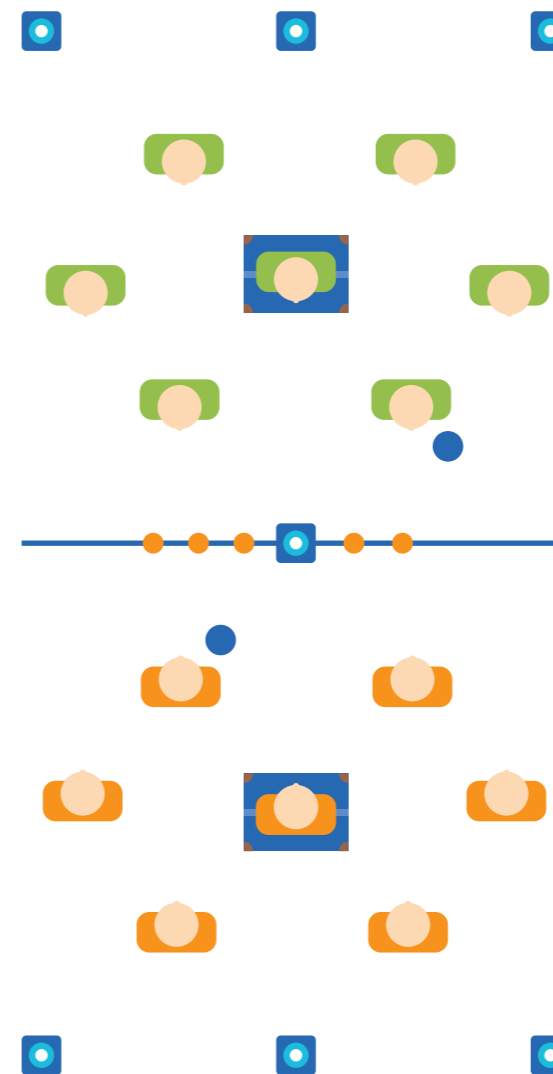
Wat heb je nodig?

- 2 Foamballen
- 2 Matjes
- 7 Pionnen
- 5 Koningspelenmunten

Hoe speel je dit spel?

- Maak 2 vakken met achterin elk vak 3 pionnen. Verdeel 2 teams over de vakken en wijs per team 1 leerling aan als Koning(in).
- De Koning(in) staat op de mat die in het midden van het eigen vak ligt. Hij/zij kan niet afgegooid worden, maar mag wel leerlingen afgooien.
- Zet 1 pion op de middenlijn, gooit iemand deze om, dan is hij/zij af. De pion wordt meteen weer overeind gezet.
- Leg 5 munten op de middenlijn. Lukt het een leerling om de munt te pakken en aan de Koning(in) te geven, zonder afgegooid te worden? Dan mag de eerste leerling die af was weer het veld in.
- Is de Koning(in) als laatste over, dan komt deze het veld in. De Koning(in) kiest 2 leerlingen uit die mogen helpen.
 - Dus: af = jouw bal is gevangen of je bent geraakt door een bal (hoofd telt niet). Als je af bent, dan moet naar de kant. Je hebt gewonnen als je alle leerlingen van het andere team hebt afgegooid, of de 3 pionnen achterin hebt omgegooid.

Hoe ziet het eruit?



Variatie

Makkelijker

- Leg in plaats van een klein matje een dikke mat in elk vak. Beide teams beginnen nu zonder Koning(in). Als een speler is afgegooid, moet hij/zij op de dikke mat staan. Vanaf de dikke mat kan je niet afgegooid worden, maar wel andere leerlingen afgooien. Heeft een speler vanaf de mat iemand afgegooid, dan mag hij/zij weer het veld in.
- Zet de pionnen in het midden van het vak.
- De leerlingen mogen ook rollen. Komt de bal rollend tegen een leerling, dan is hij/zij af. Hij/zij kan zich verdedigen met de handen.

Uitdager

- De Koning(in) begint op de mat in het vak van het andere team.
- Voeg een extra bal toe.