

Ren je fit

Welk team heeft als eerste kwartet?

ALLE  | GR    

De variaties zijn ook voor lagere groepen.

Wat heb je nodig?

- 24 Koningsspelenmunten
- 4 Banken
- 4 Pionnen
- 1 Koningsspelenvlag

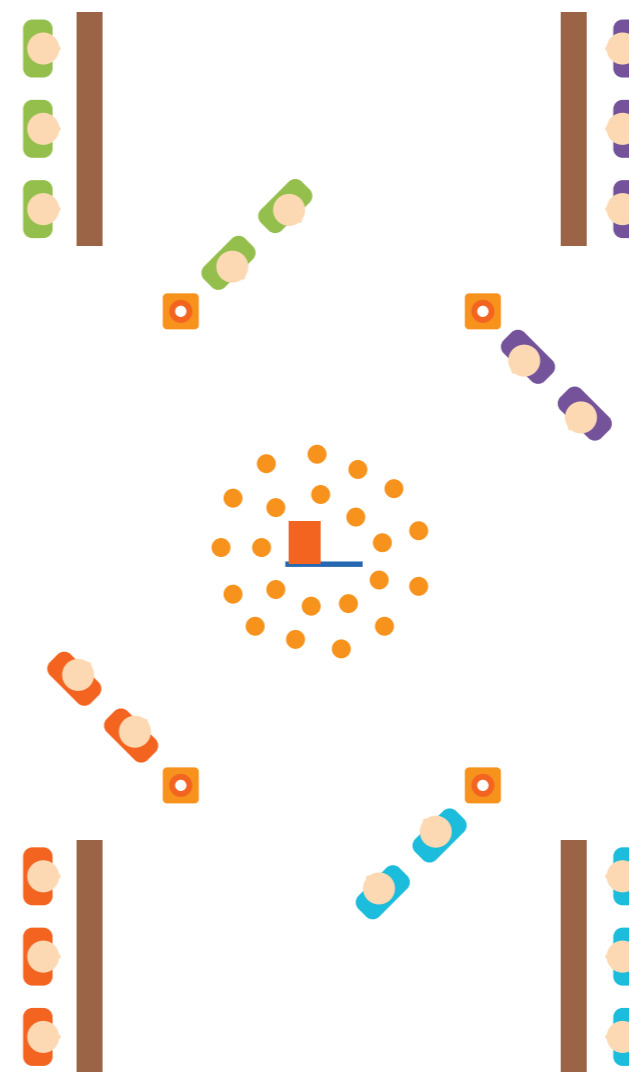
Hoe speel je dit spel?

- Maak 4 teams, zet elk team bij een bank.
- Leg de vlag in het midden op de grond en leg hier alle munten met de waarde naar beneden omheen.
- Het team dat als eerste vier munten met dezelfde waarde verzamelt én de vlag in het midden heeft gepakt, heeft gewonnen.
- Per team rent een tweetal samen een rondje om de pionnen, vervolgens gaan ze naar de munten toe en pakken ze één munt. Hiermee gaan ze terug naar hun team en tikken het volgende tweetal aan. De munt leggen ze op de bank. Hebben ze een verkeerde munt gepakt, dan geven ze deze mee aan het volgende tweetal, zij leggen de munt weer in het midden.

Tip

- Heb je een kleine gymzaal? Laat de leerlingen dan 2 ronde rennen voordat ze een munt mogen pakken.

Hoe ziet het eruit?



Variatie

Makkelijker

- Het team dat als eerste 6 munten heeft verzameld en de vlag heeft gepakt heeft gewonnen.
- Spreek van tevoren af welk team welke waarde verzamelt.

Uitdagender

- Verzamel 4 munten met allemaal een verschillende waarde (5/10/25/100). Let op: de munt met de waarde 100 komt maar 2 keer voor. Hierdoor is voor 2 teams mogelijk om 4 verschillende munten te verzamelen.
- De munten moeten in volgorde van laag naar hoog verzameld worden
- Voeg een slalom van pionnen toe die de leerlingen moeten afleggen tijdens het rennen van het rondje.